

CURSO MONITOR DE OCIO Y TIEMPO LIBRE

LUGAR. VEGAS DEL GENIL

FECHA INICIO: 10 mayo 2021.

FECHA FINALIZACIÓN: 28 junio 2021.

DURACIÓN: 185 horas.

HORARIO: 16:00 a 21:30 lunes a viernes.

CUALIFICACIÓN PROFESIONAL DE REFERENCIA: (AFDA0211) ANIMACIÓN FÍSICO-DEPORTIVA Y RECREATIVA (RD 1076/2012, de 13 de julio).

AMBITO PROFESIONAL: El monitor de Animación Ocio y Tiempo libre Desarrolla su actividad profesional tanto en el ámbito público, ya sean administraciones generales, autonómicas o locales, organizaciones no gubernamentales, fundaciones, así como en entidades de carácter privado, ya sean grandes, medianas o pequeñas empresas que ofrezcan servicios turísticos y de animación deportiva. Su actividad se desarrolla en pistas polideportivas, entornos naturales y locales acondicionados, en ayuntamientos, empresas de servicios deportivos, empresas de turismo activo, empresas turísticas, hoteles, campings, balnearios, campamentos, empresas de mantenimiento de infraestructuras y/o gestión deportiva, clubes y asociaciones deportivo.

OBJETIVOS: Elaborar, gestionar y promocionar proyectos de animación físico deportivos y recreativos. Organizar, dinamizar y dirigir los eventos y actividades que lo constituyen, dirigidos a todo tipo de usuarios, adaptándolos a las características del medio y a las características y expectativas de los participantes, garantizando la seguridad en todo momento y consiguiendo la plena satisfacción de los usuarios, en los límites de coste previstos.

METODOLOGIA: El itinerario formativo se realiza en **modalidad PRESENCIAL**, el alumno tendrá la oportunidad de compatibilizar la formación presencial con **RECURSOS E-LEARNING** disponibles en una plataforma educativa.

EVALUACIÓN: En los diferentes **MÓDULOS DEL CURSO** la calificación final obtenida por el alumno seguirá un sistema (**APTO / NO APTO**). El alumno tendrá que superar los distintos elementos evaluadores propuestos durante el curso.

CONTENIDOS:

Formación troncal (65 horas)

Habilidades sociales aplicada.
Habilidades personales.
Habilidades sociales.
La actitud en el trabajo.
Comunicación con el cliente.
Establecimiento de objetivos.
Habilidades y formación para el empleo.
Orientación laboral. Sector monitor de Ocio.
Competencias digitales.

Formación especializada (120 horas)

Animación Sociocultural: Concepto y finalidad. Cultura, ocio y Tiempo libre. Cultura y valores. Tiempo libre: concepto y posibilidades. Manifestaciones y tradiciones culturales.

El medio social. Niños y jóvenes en Granada. Problemática sectorial. Acceso y uso del tiempo libre. El asociacionismo infantil y juvenil. Los consejos de juventud.

Pedagogía del tiempo libre: Objetivos y métodos. Situación y respuestas de los jóvenes.

Evaluación de la intervención. Experiencias de proyectos de Tiempo Libre Estacionales. Legislación y normativas legales básicas. -Responsabilidad civil y penal.

Integración social. Programación de actividades de integración social. Aplicación de metodologías y estrategias integradoras. Diseño de actividades de atención a necesidades físicas y psicosociales.

Monitores del tiempo libre: perfil, funciones, acciones. El equipo de monitores: funcionamiento. Planificación de la intervención. Análisis de la realidad y objetivos. Recursos, infraestructura y organización.

Programas y proyectos. Elaboración de programas de Tiempo Libre estables.

Globalización de técnicas de creatividad. Talleres manipulativos. La creatividad en el juego.

Prevención y seguridad. Educación y prevención para y de la salud.

Experiencias de programas de ocio y tiempo libre. Dinámica grupal y trabajo en equipo.

Educación ambiental. Desajustes con el entorno. -Manifestaciones culturales de la juventud.

Actividades lúdico-recreativas. Tipos de juego. Juegos pre deportivos y deportivos.