



DISEÑO GRÁFICO

Conceptos

- Introducción al Diseño.
- Entorno de trabajo y herramientas.
- El Color.
- La Tipografía.
- Percepción Visual.
- Composición.
- Técnicas Artísticas.
- Preimpresión.

Herramientas

Manejo de herramienta: **Adobe Illustrator:**

- Introducción a Illustrator.
- La Interface de usuario.
- Hacer documentos nuevo y plantillas (templates).
- Artboard Tool - modificar y añadir páginas.
- Nombre de páginas y orden de impresión.
- La caja de Herramientas.
- Las herramientas de selección.
- La herramienta de diseño vectorial
- Pluma de Bezier.
- Dibujar con precisión geométrica.
- Dibujo libre, Lápiz, Pincel.
- Color, degradados, motivos.
- Tipografía, control del texto.
- Alinear y distribuir.
- Transformación y efectos especiales.
- Máscaras de capas.
- Opacidad y modos de color.
- Incluir imágenes.
- Arte final: preparación de archivos para impresión.

Manejo de herramienta: **Adobe Photoshop:**

- Introducción a Photoshop.
- La Interface de usuario.
- La caja de Herramientas.



- Las herramientas de selección.
- La herramienta básica de edición de imágenes rasterizadas.
- Retoque de iluminación.

Visión Práctica

- Diseño de Cartelería.
- Adaptación de Cartelería a Redes Sociales.